

ROMANIA
JUDEJUL CARAȘ-SEVERIN
COMUNA SACU
CONSILIUL LOCAL

HOTARARE

pentru aprobarea Regulamentului de aplicare a O.G. 21/2002, privind normele de gospodărire comunală, pe teritoriul comunei Sacu

Consiliul Local al comunei Sacu întrunit în sesiunea ordinară de lucru;

Având în vedere:

- expunerea de motive a primarului comunei Sacu;
- raportul de avizare al comisiei de specialitate;
- prevederile O.G. 21/2002, privind normele de gospodărire localităților urbane și rurale, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile Legii nr. 515/2002 pentru aprobarea O.G. 21/2002, privind normele de gospodărire localităților urbane și rurale;
- prevederile OUG nr. 195/2005 privind protecția mediului;
- prevederile Legii nr. 265/2006 pentru aprobarea OUG nr. 195/2005 privind protecția mediului;
- prevederile art. 2 alin. (2) din O.G. Nr. 2/2001 privind regimul juridic al contravențiilor, cu completările ulterioare ;
- prevederile art.36, alin.(2), lit.c), alin.(6), lit.a), pct.9 din Legea Administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 45 alin (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

HOTARASTE:

Art.1. Se aproba Regulamentului de aplicare a O.G. 21/2002, privind normele de gospodărire comunală, pe teritoriul comunei Sacu, conform anexei , care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2. Constatarea și sancționarea contravențiilor se vor face de către primarul și viceprimarul comunei Sacu și de către persoanele împuternicite prin dispoziție.

Art.3. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează primarul și viceprimarul comunei Sacu, și de către persoanele împuternicite prin dispoziție.

Art.4. Prezenta hotărâre se comunică :

- Institutia Prefectului Județul Caraș-Severin
- Primarul și viceprimarul comunei Sacu
- Cetățenii comunei prin afișaj;

Nr. 38 din 22.07.2016

PREȘEDINTE ȘEDINȚĂ
RADU MOISE

CONTRASEMNEAZĂ

p.Secretar

Ciocan Octavian Radu

